# Projekt 4 – Notekeep

1. Aplikacja pozwala na tworzenie, przechowywanie, edycję i usuwanie notatek. Każda notatka musi w minimalnej formie posiadać:
   * Tytuł
   * Treść
   * Kolor notatki
   * Możliwość przypięcia do góry na liście notatek
   * Datę utworzenia
2. Notatki powinny być zapisywane w localStorage i wyświetlane w formie tablicy notatek na stronie głównej aplikacji.

Wersja ciekawsza:

* 1. Zapisywanie daty przypomnień (i generowanie przypomnień w formie Notification)
  2. Tagowanie notatek
  3. Wyszukiwarka notatek (po wszystkich dostępnych pola notatki)

Przykłady: Google Keep, Evernote, Onenote

Ważne: wykorzystaj projekt Pogodynka I dokonaj refaktoryzacji kodu.

* + 1. Projekt NoteKeep powinien składać się w minimalnej formie z klas App, Notes, Note, AppStorage.
    2. Każda klasa powinna być w osobnym pliku
    3. Zdefiniuj interfejs do obiektu AppStorage